

АЛГОРИТМ АСИММЕТРИЧНОГО ШИФРОВАНИЯ НА ОСНОВЕ БИНАРНЫХ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЕЙ

Е.И. Коновалова, А.М.Саяпин

Самарский государственный аэрокосмический университет им. академика С.П. Королёва
(национальный исследовательский университет),

В настоящей работе предлагается алгоритм асимметричного шифрования, основанный на графе, вершинами которого являются двоичные последовательности (последовательность 0 и 1). Алгоритм является альтернативой существующим алгоритмам.

В 2005 году В.И. Арнольд предложил теорию об определении сложности конечных последовательностей, основанной на представлении множества последовательностей в виде графа.

Пусть x - последовательность из 0 и 1: $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, $x_i = \{0,1\}$ Множество M всех таких последовательностей конечно, его мощность равна, 2^n . Определим оператор взятия разности $A: M \rightarrow M$, $Ax = y$, где x, y - бинарные последовательности длины n , по следующему правилу: $A(x_1, x_2, \dots, x_n) = (|x_2 - x_1|, \dots, |x_n - x_1|)$.

Все бинарные последовательности длины n можно представить в виде ориентированного графа, вершины которого есть все 2^n элементов множества M . При этом существует единственная дуга из последовательности x в y если и только если $Ax = y$.

На рисунке 1 представлена часть графа для $n=6$. На рисунке представлены две компоненты связности, два цикла длины 1 и 6. Всего для $n=6$ имеется 4 компоненты связности, 4 цикла, два из которых имеют длину 6, один длины 3 и один длины 1. Каждой вершине, принадлежащей циклу, соответствует бинарное дерево высоты 2

В общем случае, длина цикла может быть любой, а размер двоичного дерева зависит от n и вычисляется по формуле $2^{g(n)}$, где функция $g(n)$ возвращает максимальную степень числа 2, входящую в разложение n . В дальнейшем будем считать $p=g(n)$. В работе [2] приведена таблица, описывающая для $n \leq 300$ структуру графа двоичных последовательностей

Следующая теорема, доказанная в [3], помогает эффективно проверить, принадлежит ли последовательность циклу или нет.

Теорема. Пусть $f(a) = \tilde{a}_1 \text{ XOR } \tilde{a}_2 \text{ XOR } \dots \text{ XOR } \tilde{a}_{m-1} \text{ XOR } \tilde{a}_m$, где \tilde{a}_i подпоследовательность a длины p , $m = \frac{n}{p}$, тогда $f(a) = 0 \Leftrightarrow$ последовательность принадлежит циклу.

На рисунке 1 выберем, например, последовательность $a=110011$, $n=6$, $p=2$, тогда значение хеш-функции, определенной в теореме, равно $f(a)=11 \text{ XOR } 00 \text{ XOR } 11 = 0$, значит, последовательность принадлежит циклу. Вообще говоря, значение хеш-функции показывает положение последовательности в графе. На рисунке 1 значение $f(a)$ указано в квадратных скобках.

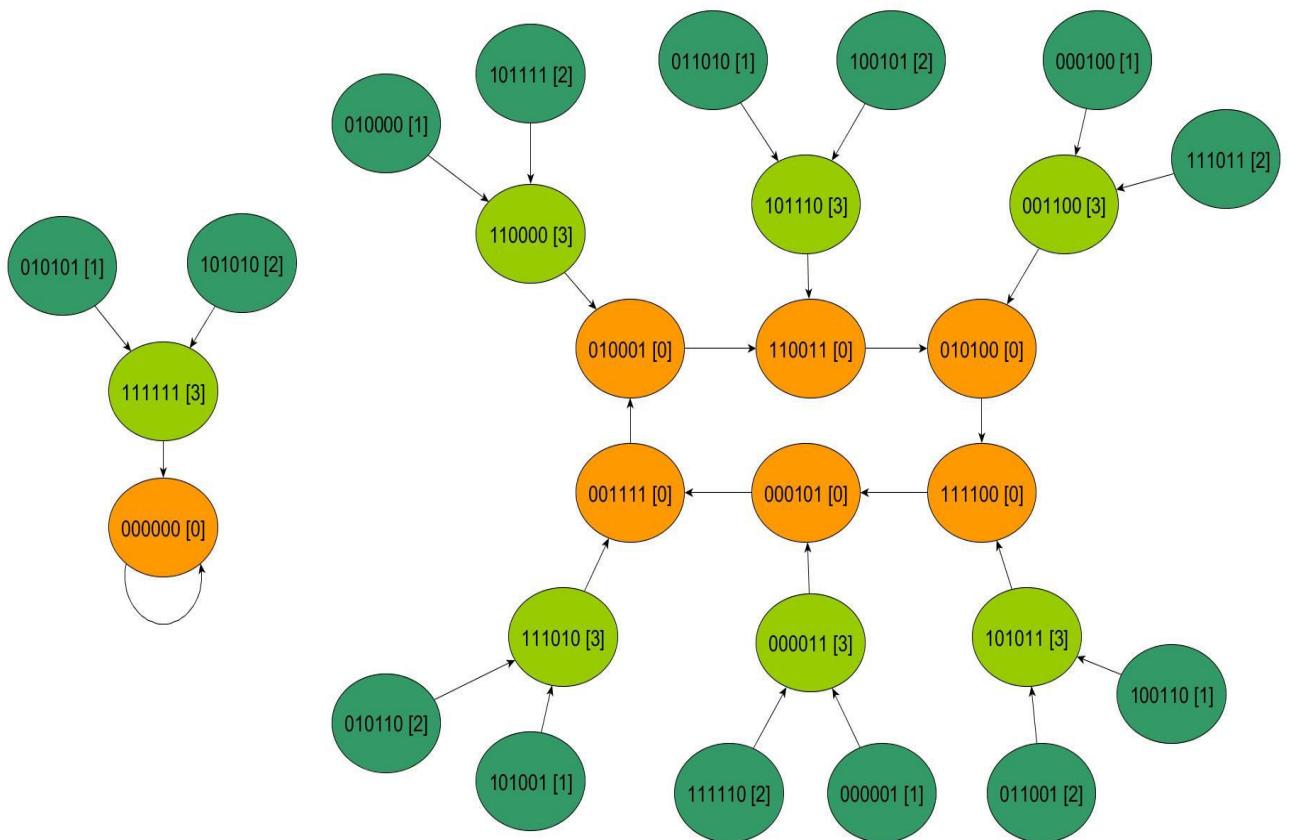


Рисунок 1 – Часть графа для $n=6$

Наряду с оператором А мы будем также использовать оператор сдвига G и оператор прыжка H. Определим оператор сдвига $G: M \rightarrow M$, $Gx = y$, где x, y - двоичные последовательности длины n , по следующему правилу: $A(x_1, x_2, \dots, x_n) = (x_2, x_3, \dots, x_1)$. Оператор прыжка $H: M \rightarrow M$, $H(x) = y$, где x, y - двоичные последовательности длины n , по следующему правилу: $H_k(x) = x \text{ XORA}(x) \text{ XORA}^2(x) \text{ XOR} \dots \text{ XORA}^k(x)$, где k - натуральное число.

Операторы G и H позволяют попадать в разные компоненты графа. Например, $G(001111)=011110$ (не представлена на рисунке), $H_5(001111)=000000$. Это свойство операторов повышает криптостойкость алгоритма шифрования.

Заметим, что операторы A, G, и H являются коммутирующими, это свойство операторов является определяющим свойством при построении алгоритма.

В основу криптографической системы положено предположение, о том, что действие оператора A можно считать односторонней функцией. Под односторонностью понимается не теоретическая однонаправленность, а практическая невозможность вычислить обратное значение, используя современные вычислительные средства, за разумный интервал времени.

Авторами предлагается следующий алгоритм асимметричного шифрования.

Создание открытого и закрытого ключа:

- 1 Выбирается длина последовательности n .
- 2 Выбирается m произвольных значений m_1, m_2, \dots, m_k .
- 3 Вычисляется значение $z = A^{m_1}(a_1) \text{ XORA}^{m_2}(a_2) \text{ XOR} \dots \text{ XORA}^{m_k}(a_k)$.
- 4 Открытым ключом будет последовательность образующих a_1, a_2, \dots, a_k и контрольная сумма z , закрытым ключом количество шагов для каждой образующей m_1, m_2, \dots, m_k .

Верификация открытого ключа:

- 1 Произвольным образом выбираются числа $\alpha, \beta, \gamma, \delta$
- 2 Выполняются преобразования образующих: $b_1 = A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(a_1)$, $b_2 = A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(a_2)$, ... $b_k = A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(a_k)$.
- 3 Новые образующие b_1, b_2, \dots, b_k посылаются владельцу открытого ключа.
- 4 Владелец открытого ключа выполняет преобразования образующих и отправляет для верификации: $Z' = A^{m_1}(b_1) \text{xor} A^{m_2}(b_2) \text{xor} \dots \text{xor} A^{m_k}(b_k)$.
- 5 Проверка подлинности владельца открытого ключа заключается в проверке равенства: $A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(Z) = Z'$.

Рассмотрим вычислительные аспекты этого алгоритма. Во-первых, заметим, что сложность самого вычисления открытого ключа линейна. Всего нам потребуется $\sum_{i=1}^k m_i$ применений оператора A . Во-вторых, злоумышленник для того чтобы понять, какой приватный ключ соответствует открытому, должен решить уравнение $z = A^{m_1}(a_1) \text{XOR} A^{m_2}(a_2) \text{XOR} \dots \text{XOR} A^{m_k}(a_k)$ относительно m_1, m_2, \dots, m_k . Тогда общее количество операций для такого перебора будет $k^{\sum_{i=1}^k m_i}$, что является сложной вычислительной задачей с экспоненциальным временем работы. Другая стратегия злоумышленника заключается в подборе преобразований $A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta$ таких, чтобы выполнялись уравнения $b_1 = A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(a_1)$, $b_2 = A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(a_2)$, ... $b_k = A^\alpha G^\beta(H_\gamma)^\delta(a_k)$. Сложность решения этой задачи можно оценить как $O(r)$, с $O(r)$ дополнительной памятью, где r – размер наибольшего цикла в графе.

Параметры в алгоритме следует брать исходя из возможностей используемого ЭВМ.

Ниже приведены рекомендации для персонального компьютера. Для суперкомпьютеров эти параметры будут отличаться большей размерностью.

Рекомендуемые параметры для алгоритма:

- $n = \{293, 283, 281, 271, 263\}$
- $k = [50..100]$
- $\alpha = [100..1000]; \beta = [1..n]; \gamma = [100..1000]; \delta = [1..1000];$

Литература

1. В.И. Арнольд, Лекция: Сложность конечных последовательностей нулей и единиц и геометрия конечных функциональных пространств, 13.05.2006г., БКЗ Академический РАН, <http://elementy.ru/lib/430178/430281>
2. Lerner E.Yu. Tables of graphs of binary and ternary sequences differentiation.Preprint <http://arxiv.org/abs/0704.2947v1>.
3. Саягин А.М. Сложность бинарных последовательностей// Вестник СМУиС – Самара: СГАУ, 2013. С82-85.